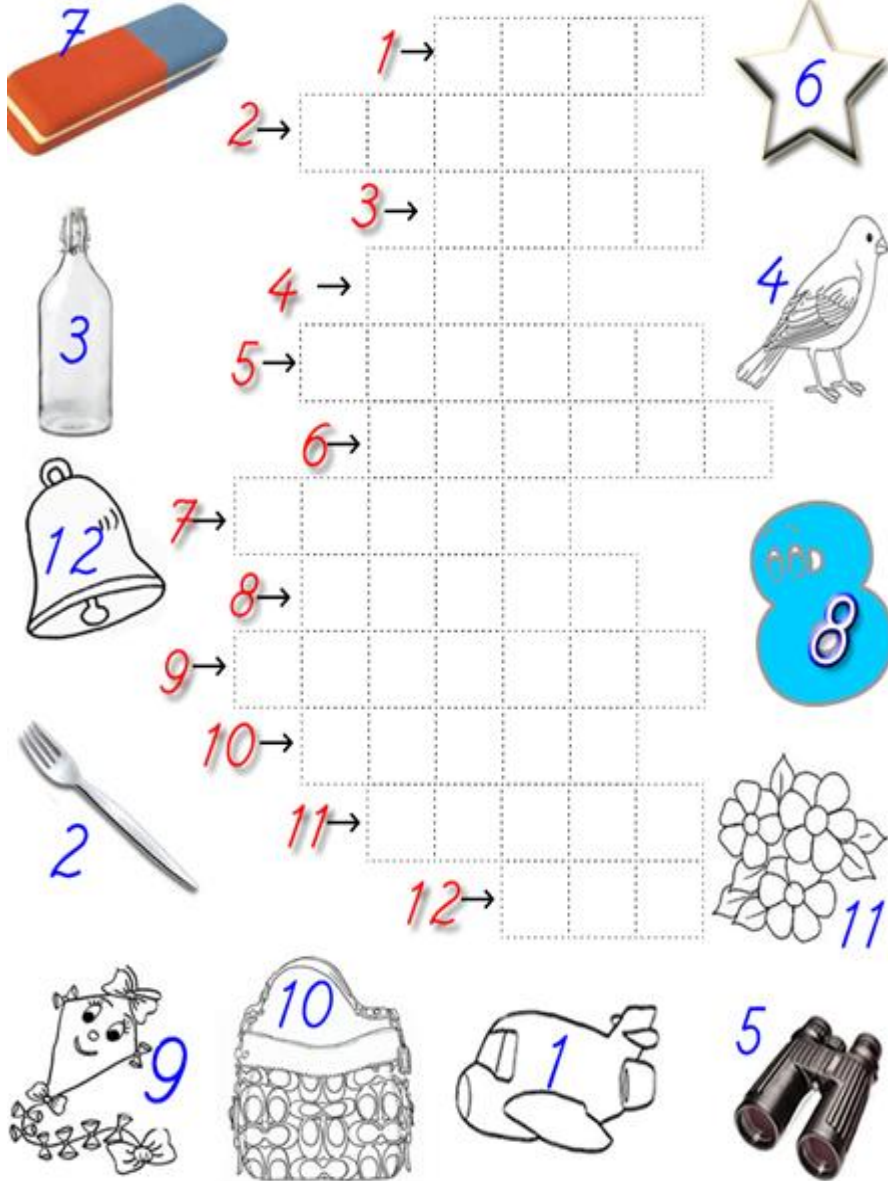
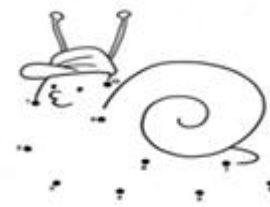


# Ç Görsel Bulmaca-5 Ç



Y. Sepetlipınar  
İlkokulu 1-A Sınıfı  
Etkinlik Kitabı



## İNAN VE TEKRAR ET



## PAZARA GİTTİM

Hangi Yaş Grubu için Uygundur: 7 yaş ve üzeri

Kaç Kişi ile Oynanır: 2 kişi ve üzeri

Oynamak için Neler Gerekir: Herhangi bir materyal gerekmez

Nasıl Oynanır: Oyuncular halka şeklinde oturur. İçlerinden biri oyunu "Pazara gittim ve ELMA aldım." diyerek başlatır.

Yanıandaki oyuncu bir önceki oyuncunun çarşıdan aldığı şeyi aynen söyler ve üzerine bir meyve-sebze daha ekler. Örneğin "Pazara gittim ELMA, MUZ aldım". Üçüncü oyuncu da ikinci oyuncunun söylediğinin aynısını söyler ve bir meyve-sebze daha ekler. Oyun bu şekilde her oyuncuda yeni bir meyve-sebze eklenerek devam eder. Alınan meyve-sebzelerin sırasını karıştıran ya da unutan oyuncu yanar ve oyundan çıkar. Diğerleri en baştan başlayarak oyunun tekrar eder.

Çocuğa Neler Kazandırır: Hafızayı ve kelime haznesini geliştiren bir oyunudur.

Not: Alfabetik sıra öğrenildikten sonra alfabetik sıra takip edilerek de oynanabilir. Mesela "Pazara gittim, Armut, Badem, Ceviz, Çilek aldım" gibi...


Aşağıdaki metni okuduğumuzu anlayana kadar okuyalım (3-5 kez). Soruları cevaplayalım, cevapları yazalım.

Ece, erken yatan erken kalkan. Denslerini zamanında yapar. Denslerini bitirmeden oyun oynamaz. Ece çok planlı bir öğrencidir. Bu nedenle de sınıfta çok başarılıdır. Sürekli kitap okun. Arkadaşları Ece'yi çok seven.

1.Ece, nasıl bir öğrencidir?

2.Ece, neden başarılı bir öğrenciymiş?

İleriye ve geriye doğru saymayı ezberletiniz. Toplama ve çıkarma işlemi için önemli.

20	19	18	17	16	15	14	13	12	11	
10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	

Boş bırakılan yerleri doldurunuz.

20			17			14			
								2	

Aşağıdaki sıralı sayılarda geriye ritmik sayarak boşlukları doldurunuz.

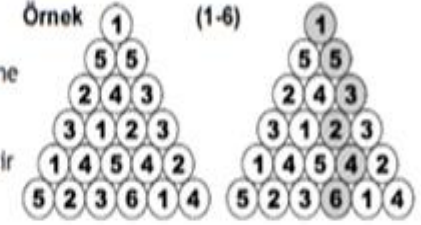
8	7		5	20		17	11		9	8
---	---	--	---	----	--	----	----	--	---	---

7		5		15	14		12	10		
---	--	---	--	----	----	--	----	----	--	--

19				17		15		6		4	3
----	--	--	--	----	--	----	--	---	--	---	---

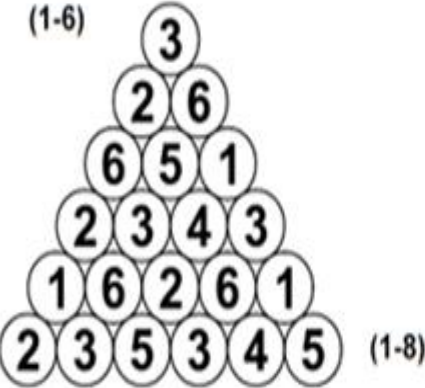
### 3.Sihirli Piramit

Piramidin tepesinden birbirlerine bağlı çemberler boyunca ilerleyerek tabana ulaşın. Yol boyunca her sayı (ya da harf) bir kez kullanılmalıdır.

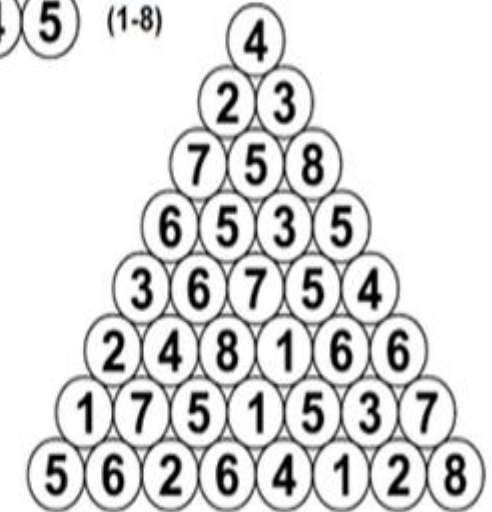


Cevap Anahtarı: Yukarıdan aşağıya doğru yolunuz üzerindeki rakamları sırayla yazın. Örnek için cevap şöyle olurdu:

1 5 3 2 4 6

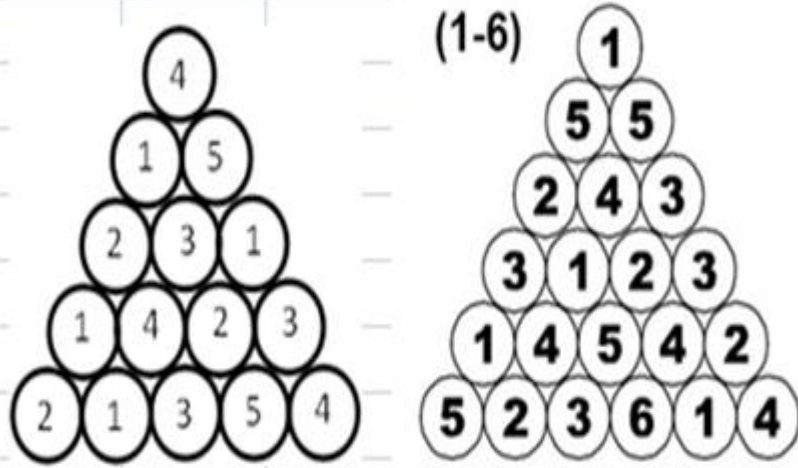


akıl oyunları





Bu iki basit piramit senin için... Önce 5'liyi, sonra 6'lıyı çöz... Ne kadar başarılısın göreyim...



Resimde kaç fark var?



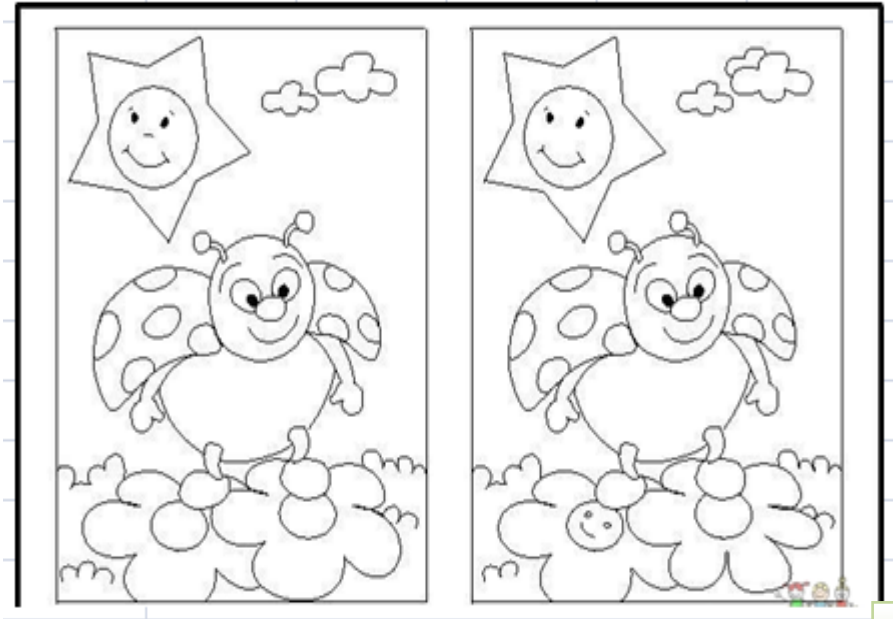
## SUDOKU

4 rakamdan oluşturulan bu basit sudokular senin için... Ne kadar başarılısın göreyim...

3	4	1	2
4	2	3	1

4			1
	1	3	
	4	1	
1			3

Resimde kaç fark var?



## KOMŞU, KOMŞU

-Komşu, komşu!

-Hu, hu!

-Oğlun geldi mi?

-Geldi

-Ne getirdi?

-İnci, boncuk.

-Kime, kime?

-Lana, bana.

-Başka kime?

-Kara kediyi

-Kara kedi nerede?

-Ağaca çıktı

-Ağac nerede?

-Balta kesti

-Balta nerede?

-Luya düştü.

-Lu nerede?

-İnek içti.

-İnek nerede?

-Dağa kaçtı.

-Dağ nerede?

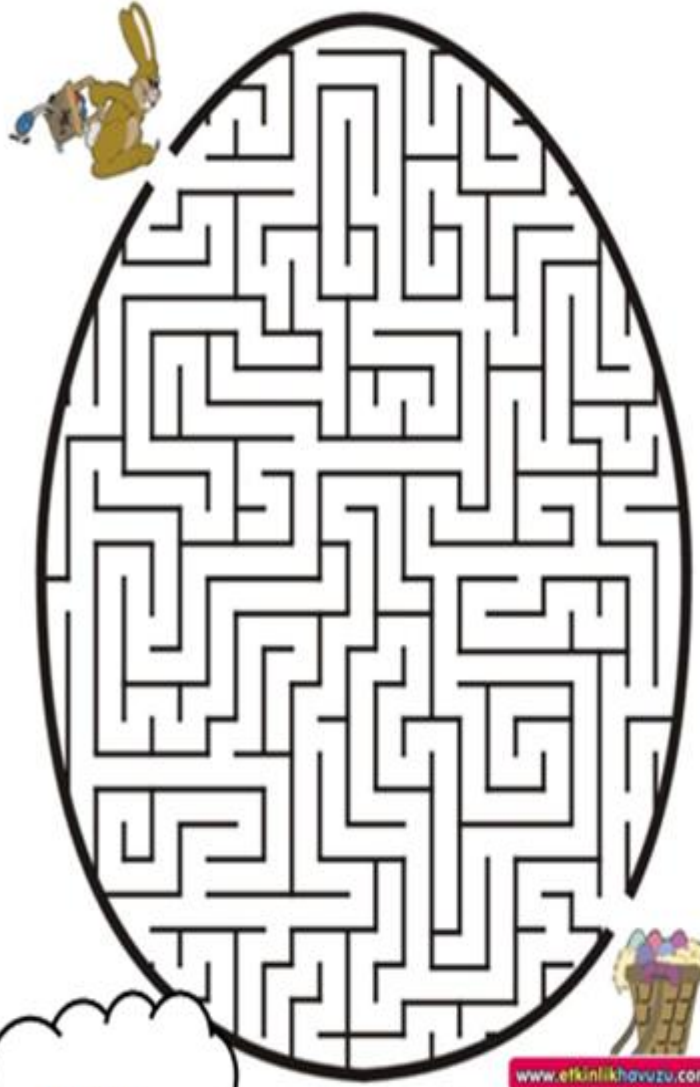
-Yandı, bitti kül oldu.

Tekenlemeyi  
ezberledim.  
Bilemiyorsa  
bana sor.



## Layı Binleştinme





Bilmece  
bildirmece

*Pisirsinsen aş olun  
Pisirmeyersen kuş olun.*

[www.etkinlikhavuzu.com](http://www.etkinlikhavuzu.com)

## ÜÇGEN PEYNİR DİLİMLERİ

**Hangi Yaş Grubu için Uygundur:** 7 yaş ve üzeri

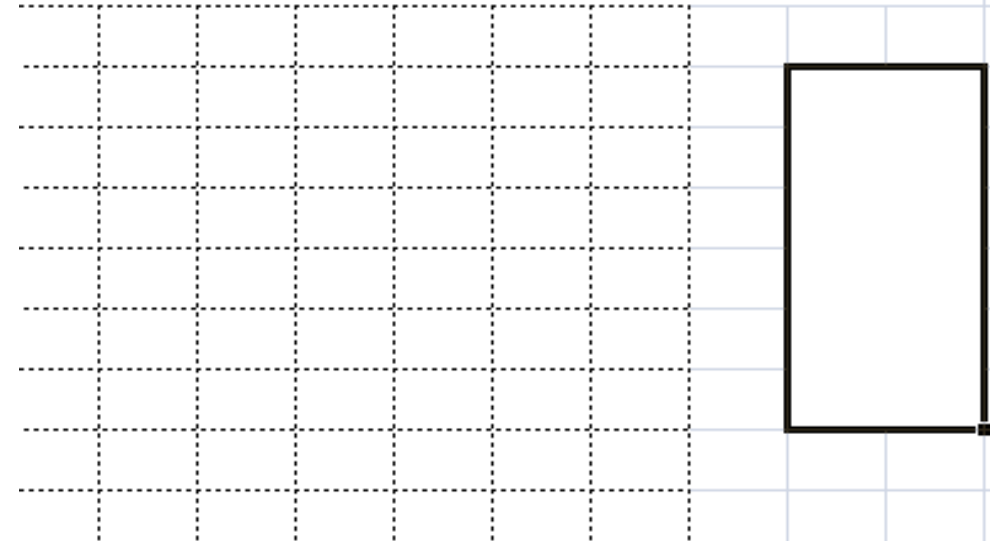
**Kaç Kişi ile Oynanır:** 2 kişi ve üzeri

**Oynamak için Neler Gerekir:** Kâğıt ve kalem

**Nasıl Oynanır:** İlk önce kâğıdın üstüne bir sürü nokta konur. Sonrasında ilk sırayı alan yarışmacı iki nokta arasına bir çizgi çizer. Bu çizgi iki noktayı birleştirmeli ancak birçok noktanın üzerinden geçmemelidir. Bu çizgiyi çizdikten sonra sıra diğer oyuncuya geçer. Bu oyuncu da başka iki nokta arasına çizgi çizer. Oyunda amaç, karşı rakibe çizgi çizerek üçgen yaptırmadan üçgenler yapmaktır. Bu nedenle çizilen çizgilere dikkat edilmelidir. Bir şekilde oyunculardan biri iki noktayı birleştirerek üçgen elde ederse, üçgenin içine adının baş harfini yapar. Böylece üçgenin kime ait olduğu belli olsun.

**Çocuğa Neler Kazandırır:** Dikkati geliştiren bir oyundur.

**Not:** Kareler çizilerek de oynanabilir.





1 c n t 8 m d r

2 k l m 9 d s y

3 k t p 10 m z k

4 s l k 11 r s m

5 s l g 12 h r z

6 n l k 13 k ğ t

7 s n f 14 ç d r

*Kelimeler arasındaki boşlukları  
yandaki harfleri kullanarak  
tamamlayınız.*



a a a a a a  
a a e e r r r  
i i i i i i  
o o o o

## BOM!

Hangi Yaş Grubu için Uygun: 7 yaş ve üzeri

Kaç Kişi ile Oynanır: 2 kişi ve üzeri

Oynamak için Neler Gerekir: Herhangi bir materyal  
gerekmemektedir.

Nasıl Oynanır: Oyuncular halka halinde dizilirler.  
İçlerinden biri "1" diye saymaya başlar, yanındaki oyuncu  
"2", onun yanındaki "3" şeklinde saymaya devam ederler.  
5'e gelen oyuncu "BOM" der. Oyun kuralı gereği 5 ve 10'un  
katlarında BOM denir. Örneğin, "1-2-3-4-BOM-6-7-8-9-BOM."  
"BOM" demek yerine sayısının kendisini söyleyen oyuncu  
yanar ve oyundan çıkar. Oyun 1'den başlayarak diğer  
oyunlar arasında devam eder.

Çocuğa Neler Kazandırır: Dikkati geliştiren bir oyundur.

## TEKERLEME- ŞEKERLEME

Al bu takatukaları takatukacıya  
takatukalatmaya götür.  
Takatukacı takatukaları  
takatukalamam derse  
takatukacıdan takatukaları  
takatukalatmadan al da gel.

\*\*\*\*\*

El alem ala dana aldı  
aladanalandı da biz bir ala dana  
alıp aladanalanamadık.

I. sayfadaki  
sorunun  
cevabı:  
Yumurta

# Etkinlik



Yumurtalı kolileri temiz mi, değil mi, tartışmaları  
sırken konu ile ilgili bir etkinlik paylaşmak  
istiyorum. :)

Anzu eden değeriendirin.

Etkinliğin yapılışını anlatmaya gerek bırakmayacak  
resimler var. Onlara bakarak yapılış ile ilgili bilgiye  
sahip olabilirsiniz.

Bu anada helikopterin pervaneleri için masalı naptıye  
kullanılmış. Resimlerden tam anlaşılamayabilir. Önden  
haber vereyim. :)

Örneği inceleyerek diğerlerini siz yapınız.

16 = 1 onluk 6 birlik

17 = 1 onluk 7 birlik

10 = ... onluk ... birlik

... = 1 onluk 2 birlik

18 = ... onluk ... birlik

... = 1 onluk 9 birlik

11 = ... onluk ... birlik

... = 1 onluk 3 birlik

14 = ... onluk ... birlik

... = 1 onluk 5 birlik

Aşağıda okunuşu verilen sayıları kutu içine yazalım.

24 → Yirmi dört

□ → On beş

... → On yedi

□ → Seksen iki

□ → Otuz sekiz

□ → Kırk yedi

□ → Kırk bin

□ → Otuz dokuz

□ → Elli beş

□ → Yetmiş üç

□ → Atmış dokuz

□ → Atmış beş

□ → Yetmiş iki

□ → Yüz



# Etkinlik



Fon kartonunu atkı gibi kesip uç kısımlarına delgeçle delikler açıyorsunuz. Atkınızı hayal gücünüze göre boyayıp, yan iplele süslüyorsunuz.

Sizli bizli konuşuyorum ama azeninize alınmayın sakın. Sizli değil, çocuklarınızı ve öğrencilerinizi kastediyorum. :P :)



## BENZETMECE

Hangi Yaş Grubu için Uygun: 7 yaş ve üzeri

Kaç Kişi ile Oynanır: Karşılıklı 2 kişi

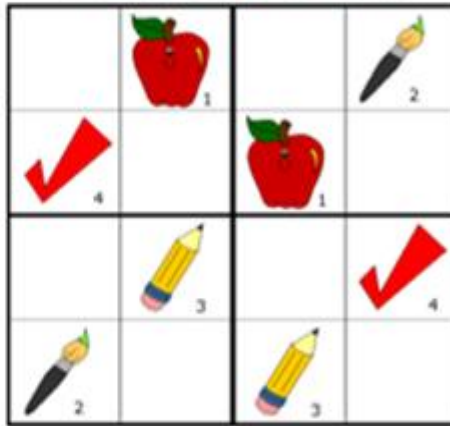
Oynamak için Neler Gerekir: Herhangi bir materyal gerekmemektedir.

Nasıl Oynanır: İlk oyuncu karşıdakini bir nesneye ya da hayvana benzetir. Karşıdaki oyuncu da benzetildiği şeyin son harfini kullanarak yeni bir şeye benzetir. Örneğin ben seni KALEM'e benzettim der. Kalemin son harfi olan 'M' harfi başta olmak üzere karşı oyuncu da yeni bir şeye benzetir. Örneğin ben de seni MASA'ya benzettim der. Diğer oyuncu tıkanana kadar oyun devam eder. Bu oyun taraflardan birinin "Ğ" harfi ile biten bir kelime söylemesi ile bitirilebilir.

Çocuğa Neler Kazandırır: Hızlı ve çeşitli düşünmeyi geliştiren bir oyundur. Sesleri hissetme çalışması olarak kullanılabilir.

Meyveli  
sudoku  
yapabilir  
misin?  
Dene  
bakalım...

## School Days Sudoku



Each row, each column and each of the large four squares should have one of each image. Fill in the blanks!



1. Sayfadaki  
bilmecenin cevabı: Ev

## Etkinlik



I

Hatırlayan var mı bu oyunu? :)

Yapılışı çok basit. Sadece kartona delik açma kısmında yetişkin desteği gerekiyor. Hazır desen kalıpları var, ama istense çocuk kendi desenlerini de çizebilir.