

T.C.  
MİLLÎ EĞİTİM BAKANLIĞI  
YENİLİK VE EĞİTİM TEKNOLOJİLERİ GENEL MÜDÜRLÜĞÜ  
Sınav Hizmetleri Daire Başkanlığı

KİTAPÇIK  
TÜRÜ

**A**

İÇİŞLERİ BAKANLIĞI PERSONELİNE YÖNELİK UNVAN DEĞİŞİKLİĞİ SINAVI  
**16. GRUP: BİLGİSAYAR MÜHENDİSİ**

20 KASIM 2011

Saat: 10.00

Soru Sayısı: 50

Sınav Süresi: 60 dakika

Adayın Adı ve Soyadı :  
Aday Numarası (T.C. Kimlik No) :

**UYARI:**

1. Sınav sırasında sözlük, hesap cetveli veya makinesi, çağrı cihazı, cep telefonu, telsiz, radyo gibi elektronik iletişim araçlarını yanınızda bulundurmuyunuz. Bu araçları kullanmanız ve kopya çekmeye teşebbüs etmeniz hâlinde sınavınız geçersiz sayılacaktır.
2. Sınavla ilgili soruları ve sorulara verdiğiniz cevapları not etmeyiniz.
3. Sınav başladıktan sonra ilk **30 dakikadan** önce dışarı çıkmayınız.

**CEVAP KÂĞIDI İLE İLGİLİ AÇIKLAMALAR**

1. **Adınıza düzenlenmiş olan cevap kâğıdını almamış iseniz bunu salon görevlilerine bildiriniz. Bu durumu salon görevlilerine bildirmediğiniz takdirde tüm sorumluluk size ait olacaktır.**
2. Cevap kâğıdındaki bilgilerin size ait olup olmadığını kontrol ediniz. Cevap kâğıdında yer alan bilgiler size ait değilse veya cevap kâğıdı kullanılamayacak durumdaysa verilecek yedek cevap kâğıdına, kimliğinizle ilgili bilgileri salon görevlilerinin açıklamalarına göre yazınız.
3. Cevap kâğıdı üzerine yazacağınız yazı ve yapacağınız kodlamalarda kurşun kalemde başka kalem kullanmayınız.
4. Kitapçık türünüzü cevap kâğıdınızdaki ilgili alana kodlayınız. Bu kodlamayı cevap kâğıdınıza yapmadığınız veya yanlış yaptığınız takdirde sınavınızın değerlendirilmesi mümkün olmayacaktır.

**ÖRNEK KODLAMA:** ●

**SORU KİTAPÇIĞI İLE İLGİLİ AÇIKLAMALAR**

1. Her sorunun dört seçeneği vardır. Dört seçenekten sadece bir tanesi doğru cevaptır.
2. Cevaplarınız puanlanırken her doğru cevaba puan verilecek, yanlış cevaplarınız dikkate alınmayacaktır.
3. Size ayrı bir karalama kâğıdı verilmeyecektir. Soru kitapçığınızın içindeki boş alanları karalama yapmak için kullanabilirsiniz.

**BAŞLAYINIZ DENİLMEDEN SORU KİTAPÇIĞINI AÇMAYINIZ.**

1. Aşağıdakilerden hangisi yanlıştır?

- A) Hiyerarşik yapıdadır.  
 B) PPP internet protokolüdür.  
 C) İnternet süreye bağlı hizmet verir.  
 D) Fiber, bakır, radio vb. gibi fiziki bağlantı gerekir.

2. Aşağıdakilerden hangisi internet uygulama katmanı protokolü değildir?

- A) SSH  
 B) TCP  
 C) POP3  
 D) FTP

3. Aşağıdakilerden hangisi UDP protokolü kullanmaz?

- A) IMAP  
 B) NTP  
 C) DNS  
 D) TFTP

4. Paket anahtarlama için aşağıdakilerden hangisi yanlıştır?

- A) Tek bağlantı birden çok paket tarafından paylaşılır.  
 B) Paketler sıraya konularak (kuyruklanarak) iletilir.  
 C) Datagram /sanal devre ağ yaklaşımı kullanılır.  
 D) Kaynaklar kullanılmadığı zaman boş bekletilir.

5. Aşağıdakilerden hangisi bir konuttan yönlendiriciye (router) erişim türü değildir?

- A) ADSL  
 B) HFC  
 C) HDSL  
 D) Wi-Fi

6. Aşağıdaki veri bağlantı türlerinin hangisinden veri dış ortama alınamaz?

- A) Fiber  
 B) 10Base5  
 C) 10Base2 (BNC)  
 D) Wi-Fi

7. ARPANet node'un ilk defa kullanıldığı tarih nedir?

- A) 1961  
 B) 1964  
 C) 1967  
 D) 1969

8. Her bilgisayar aşağıdaki işlemlerden hangisini yerine getirmez?

- A) Data process  
 B) Data conversion  
 C) Data storage  
 D) Data movement

## 9. Aşağıda verilen bilgisayar jenerasyonlarının düzgün sırası nedir?

|   |           |                                       |
|---|-----------|---------------------------------------|
| 1 | 1946-1957 | I. Transistor                         |
| 2 | 1958-1964 | II. Large scale integration           |
| 3 | 1965-1971 | III. Very Large scale integration     |
| 4 | 1972-1977 | IV. Vacuum tube                       |
| 5 | 1978-1991 | V. Small and medium scale integration |
| 6 | 1991-     | VI. Ultra Large scale integration     |

- A) I - II - III - IV - V - VI  
 B) I - IV - V - II - III - VI  
 C) IV - I - V - II - III - VI  
 D) IV - V - II - III - I - VI

## 10. Mikroişlemcilerde 1000 MHz clock frekansın üzerindeki hızlara hangi yıldan sonra ulaşılmıştır?

- A) 1995  
 B) 1997  
 C) 1999  
 D) 2000

11. Mikroişlemcilerde clock speed artarken oluşan aşağıdaki olumsuzluklardan hangisi doğrudur?

- A) Birim alanda harcanan enerji artarak ısınma problemi oluşmuştur.
- B) Önbellekler mikroişlemci içine yerleştirilmiştir.
- C) Mikroişlemcinin hafızaya erişim hızı artmamıştır.
- D) Bir erişimde DRAM'dan alınan veri artmıştır.

12. İlk 32-bit işlemci aşağıdakilerden hangisidir?

- A) 80486
- B) 80386
- C) Pentium
- D) Pentium II

13. Aşağıdakilerden hangisi yanlıştır?

- A) Direct file organization doğrudan erişimde yüksek performansa sahiptir.
- B) Sequential file organization sıralı erişimde yüksek performansa sahiptir.
- C) Indexed Sequential file organization dosyayı baştan itibaren okur.
- D) Sequential file organization sıralı erişimde ortalama kayıtların yarısına bakılması gerekir.

14. Aşağıdakilerden hangisi Indexed Sequential file organization overflow area için doğru değildir?

- A) Time-sharing sistemlerde de bu avantaj vardır.
- B) Overflow area iki farklı şekilde oluşturulabilir. Cylinder ve Independent overflow.
- C) Cylinder overflow'da overflow area primary hafızayla aynı cylinder üzerindedir.
- D) Independent overflow'da birden fazla sayıdaki primary hafıza alanı aynı cylinder'i overflow area olarak kullanır.

15. Aşağıdakilerden hangisi bir veri tipi değildir?

- A) Enum
- B) double
- C) float
- D) void

16. - 2.147.483.648:+ -2.147.483.647 arasında değer alabilen veri türü hangisidir?

- A) uint
- B) decimal
- C) int
- D) long

17. C# dilinde dizi.Lenght bildirimi aşağıdakilerden hangisini verir?

- A) Dizi elemanın uzunluğunu
- B) Dizi boyutunu
- C) Dizi indisini
- D) Dizi adını

18. Aşağıdaki program parçasının ekran çıktısı nedir?

```
static void Main(){
    int a;
    a=10;
    aFonksiyonu(a);
    a=3;
    bFonksiyonu(7);}
static void aFonksiyonu(int a){
    Console.WriteLine(a);
    a=5;}
static void bFonksiyonu(int a){
    a=8;}
```

- A) 0
- B) 3
- C) 7
- D) 10

19. Aşağıdakilerden hangisi C# dilinde out anah-tar sözcüğü ile aynı görevi yapar?

- A) void
- B) ref
- C) Main
- D) return

20. Aşağıdakilerden hangisi C# dilinde Sınıf (class) için erişim belirleyici (access specifi-ers) değildir?

- A) static
- B) public
- C) protected
- D) internal

21. Aşağıdakilerden hangisi C# dilinde Sınıf (class) için erişim belirleyici olarak tanımlanması gerekmez?

- A) public B) protected  
C) internal D) private

22. C# dilinde aşağıdakilerden hangisi Get metodu için doğrudur?

- A) Ekranı çıktı verir.  
B) Değişken tanımlar.  
C) Bir değişken çağırıldığında çalışmaya başlar.  
D) Bir değişkene değer atandığında çalışmaya başlar.

23. C# dilinde işaretçi (pointer) için aşağıdakilerden hangisi yanlıştır?

- A) Tanımlanması gerekmez.  
B) Sıklıkla hatalara neden olurlar.  
C) Değeri dolaylı olarak belirtirler.  
D) Değer olarak hafıza adreslerini içerir.

24. Yığın (stack) yapısı için aşağıdaki işlemlerin hangisinde kullanılamaz?

- A) push B) clear  
C) count D) copy

25. Dizi üzerinde çevrimsel (circular queues) işlem yapıldığında aşağıdakilerden hangisi yanlıştır?

- A) Kaydırma yerine ikinci bir işaretçi kullanılır.  
B) İlk işaretçi ile indis sayma, ikinci ile okuma işlemi yapılır.  
C) Biri kuyruğun başını, diğeri sonunu gösteren iki işaretçi vardır.  
D) Artırma işleminde dizinin sonuna gelindiğinde kuyruğun çevrimsel olması sağlanır.

26. Bağlı listeler (linked List) yapısı için aşağıdakilerden hangisi doğrudur?

- A) Sadece ilk elemana erişim yapılır.  
B) Bir başlangıç ve bir bitiş noktası olmalıdır.  
C) FIFO (first-in-last-out) mantığı ile çalışırlar.  
D) LIFO (last-inn-first-out) mantığı ile çalışırlar.

27. Struct ve class yapıları arasındaki en önemli fark nedir?

- A) Bellekte tutuldukları yer  
B) Özellikler içermesi  
C) Metotlar içermesi  
D) Sabitler içermesi

28. Aşağıdaki programın ekran çıktısı ne olur?

```
static void Main(string[] args) {
    double a=23.87; int c;
    c=(int)a; Console.WriteLine("c={0}",c);
    Console.WriteLine("a={0}",a);}
```

- A) c=24, a=23 B) c=23, a=23.87  
C) c=23, a=24 D) c=23.87, a=24

29. Aşağıda verilen veri tiplerinden hangisi doğru kullanılmamıştır?

- A) char kasaba; kasaba="Paris";  
B) string kucukharf; kucukharf="e";  
C) string tamsayi; tamsayi="11,5";  
D) char sehir; sehir='C';

30. Aşağıdaki dizi tanımlarından hangisi doğrudur?

- A) string [] Dizi=new float[.];  
B) int[7] Dizi=new int [..];  
C) int[] Dizi= new int [7];  
D) string Dizi [2];

31. Tam sayı olarak tanımlanmış "Caunt" değişkeni kod ile nasıl string bir ifadeye dönüştürülür?

- A) Caunt.ToString();
- B) Convert.ToInt32(Caunt);
- C) Convert.ToInt16(Caunt);
- D) Convert.ToInt.Double(Caunt);

32. Aşağıdaki programın ekran çıktısı ne olur?

```
static void Main() {
    int[] ids = new int[] { 6, 7, 8, 10 };
    int sum = 0;
    int i = 0;
    do{
        sum += ids[i];
        i++;
    } while (i < 4);
    System.Console.WriteLine(sum); }
```

- A) 0
- B) 21
- C) 25
- D) 31

33. Aşağıdaki programın ekran çıktısı ne olur?

```
static void Main(){
    int[] deger = new int[15];
    for (int i = 0; i < 5; i++){
        i = i + 1;
        deger[i] = i + 1; }
    System.Console.WriteLine(deger[3]); }
```

- A) 5
- B) 4
- C) 3
- D) 2

34. Aşağıdaki programın ekran çıktısı ne olur?

```
static void Main(string[] args){
    int a, b;
    bool c, d;
    a = 7;
    b = 8;
    c = a + 3 > b - 2;
    d = a > b + 3;
    Console.WriteLine(c);
    Console.WriteLine(d); }
```

- A) true, false
- B) true,true
- C) false,false
- D) false,true

35. Aşağıdaki değişken tanımlamalarından hangisi yanlıştır?

- A) nt x;
- B) float c;
- C) const int = a+c;
- D) double[] dizi=new double[20];

36. C# dilinde .NET Framework sınıf kütüphanesi içerisindeki veri türlerini ve sınıfları kullanmak için hangi komut kullanılır?

- A) try
- B) catch
- C) if
- D) using

37. Aşağıdaki veri tiplerinden hangisi değer veri tipine örnek olabilir?

- A) Temel Veri Tipleri
- B) Özellikli Veri Tipleri
- C) Göstericiler
- D) Ara Yüzler

38. Object türündeki a değişkeninin değeri -5 ise "Console.WriteLine(a.GetType());" komutu ekranda ne yazar?

- A) System.Data
- B) System.Xml
- C) System.Int32
- D) System.Boolean

39. "double a=4\*5/2+10%3;" satırı sonucunda a değişkeninin değeri nedir?

- A) 12,5
- B) 11
- C) 9
- D) 7,5

40. 4x3 boyutunda bir dizi oluşturmak için aşağıdaki hangi kod kullanılmalıdır?

- A) int[,] dizi = new int[4,3]
- B) int [,] dizi = new int[4,3]
- C) int [,] dizi = new int[4,3]
- D) int [] dizi = new int[4,3]

41. Aşağıdaki TCP / IP protokolü hangi bilgisayardan diğerine elektronik posta mesajları aktarmak için kullanılır?

- A) FTP B) SNMP  
C) SMTP D) RPC

42. 192.168.10.51 numarasının hangi bölümü var sayılan alt ağ maskesidir?

- A) 192 B) 192.168.10  
C) 0.0.0.5 D) 51

43. Aşağıdaki işlemlerin hangisi TCP / IP yapılandırma sorunları büyük ölçüde azaltabilir?

- A) WINS Sunucusu  
B) WINS Proxy  
C) DHCP Server  
D) PDC

44. Ağ adresi 190.65.0.0 olan bir ağ için, aşağıdakilerden hangisi yanlıştır?

- A) Bu adres B sınıfı bir IP adresidir.  
B) Bu ağın yayın adresi 190.65.255.255'dir.  
C) Bu adresin ağ maskesi 255.255.0.0'dir.  
D) Bu ağın altında oluşturulabilecek örnek bir alt ağın adresi 190.65.70.87'dir.

45. ADSL modem kullanılarak internete bağlanıldığı bir durumda aşağıdaki ifadelerden hangisi yanlıştır?

- A) Sayısal (Dijital) iletişim teknolojisi kullanılmaktadır.  
B) Veri gönderme ve alma hızı maksimum 56 Kbps'dir.  
C) Çevirmeli (Dial-up) bağlantıya göre daha hızlı internet erişimi sağlar.  
D) Aynı zamanda hem telefonda konuşulabilir, hem de internete bağlanılabilir.

46. Bant genişliği en az olan WAN teknolojisi aşağıdakilerden hangisidir?

- A) X.25 B) ISDN  
C) ATM D) ADSL

47. Bir koşulun, döngünün sonunda kontrol edilmesini sağlayan deyim hangisidir?

- A) if deyimi  
B) for deyimi  
C) return deyimi  
D) do-while deyimi

48. pointer (işaretci) tanımlamak için kullanılan simge hangisidir?

- A) ? B) = C) ! D) \*

49. Aşağıdaki programın ekran çıktısı ne olur?

```
static void Main(){
    int x, y, z;
    x = 2;
    y = 7;
    z =++ x* y;
    Console.WriteLine(z);}
```

- A) 14 B) 16 C) 21 D) 28

50. Kuyruk (queue) yapıları için aşağıdakilerden hangisi söylenemez?

- A) İşlemleri bekletir.  
B) Sıralı yapıdadır.  
C) Yığın yapıları gibidir.  
D) İlk eklenene erişilir.

TEST BİTTİ.

CEVAPLARINIZI KONTROL EDİNİZ.

Soracağınız bir şey var mı? Varsa, şimdi sorunuz; sınav başladıktan sonra sorularınıza cevap verilmeyecektir. Hazır mısınız? Sınav, okulun bütün salonlarında aynı anda başlayacağı için başlama zilini beraberce bekleyelim. Hepinize başarılar dileriz.  
**(Salon başkanı başlama ve bitiş saatini tahtaya yazacaktır.)**

**Bu kitapçığın her hakkı saklıdır. Hangi amaçla olursa olsun, kitapçığın tamamının veya bir kısmının Millî Eğitim Bakanlığı Yenilik ve Eğitim Teknolojileri Genel Müdürlüğünün yazılı izni olmadan kopya edilmesi, fotoğraflarının çekilmesi, bilgisayar ortamına alınması, herhangi bir yolla çoğaltılması, yayımlanması veya başka bir amaçla kullanılması yasaktır. Bu yasağa uymayanlar, doğabilecek cezai sorumluluğu ve kitapçığın hazırlanmasındaki mali külfeti peşinen kabullenmiş sayılır.**

**20 KASIM 2011 TARİHİNDE YAPILAN**  
**İÇİŞLERİ BAKANLIĞI PERSONELİNE YÖNELİK UNVAN DEĞİŞİKLİĞİ SINAVI**  
**16. GRUP: BİLGİSAYAR MÜHENDİSİ**  
**A TEST KİTAPÇIĞI CEVAP ANAHTARI**

- |              |              |
|--------------|--------------|
| <b>1. C</b>  | <b>26. B</b> |
| <b>2. B</b>  | <b>27. A</b> |
| <b>3. A</b>  | <b>28. B</b> |
| <b>4. D</b>  | <b>29. A</b> |
| <b>5. C</b>  | <b>30. C</b> |
| <b>6. A</b>  | <b>31. A</b> |
| <b>7. D</b>  | <b>32. D</b> |
| <b>8. B</b>  | <b>33. B</b> |
| <b>9. C</b>  | <b>34. A</b> |
| <b>10. D</b> | <b>35. C</b> |
| <b>11. A</b> | <b>36. D</b> |
| <b>12. B</b> | <b>37. A</b> |
| <b>13. C</b> | <b>38. C</b> |
| <b>14. A</b> | <b>39. B</b> |
| <b>15. D</b> | <b>40. A</b> |
| <b>16. C</b> | <b>41. C</b> |
| <b>17. B</b> | <b>42. B</b> |
| <b>18. D</b> | <b>43. C</b> |
| <b>19. B</b> | <b>44. D</b> |
| <b>20. A</b> | <b>45. B</b> |
| <b>21. D</b> | <b>46. A</b> |
| <b>22. C</b> | <b>47. D</b> |
| <b>23. A</b> | <b>48. D</b> |
| <b>24. D</b> | <b>49. C</b> |
| <b>25. B</b> | <b>50. B</b> |