

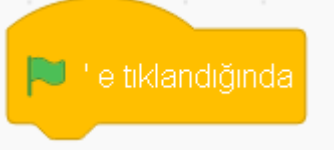
.....ORTAOKULU BİLİŞİM
TEKNOLOJİLERİ ve YAZILIM DERSİ
2. DÖNEM 2. YAZILI SORULARI

ADI SOYADI:

SINIFI :

ÖĞRENCİ NO:

ALDIĞI NOT:

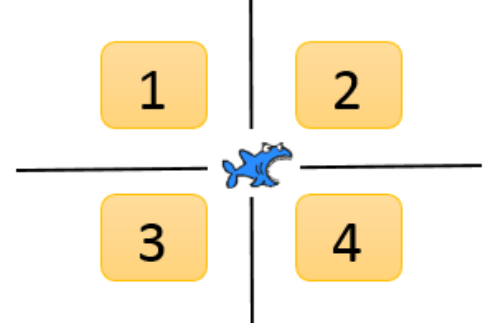


1. Yukarıdaki kod bloğu ne işe yarar?
(10 puan)

2. Blok tabanlı uygulamalardan 2 tanesini
yazınız. (10 puan)

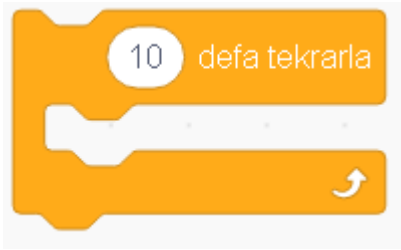
Harita	Komutlar
	<ul style="list-style-type: none">1- İleri git2- Sola dön3- İleri Git4- Sağa dön5- İleri git6- İleri git7- İleri git8- İleri git

3. Yukarıda verilen haritada Ali'nin izlediği
komutlar verilmiştir.
Bu komutlara uyan Ali haritada nerelere
uğrayacaktır? (10 puan)



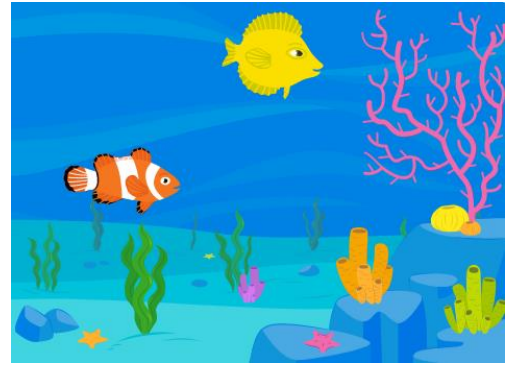
4. Yukarıdaki resimde karakterimiz
koordinat düzleminde (-80,-50)
koordinatlarına gittiğinde, şekilde
belirtilen rakamlardan hangisinin olduğu
bölgede yer alır? (10 puan)
5. Scratch programında kuklaların,
dekorların ve çalışmaların izlendiği
çalışma alanına ne denir? (10 puan)
6. Scratch programının kullanım amacı
nedir? (10 puan)

7. Bilgisayarda bir işlemi yaptırmak için gerekli komutlar bütününe ne denir?



8. Yukarıdaki kod bloğu ne işe yarar? (10 puan)

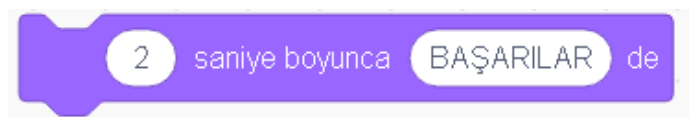
9. Scratch programında sahne içerisinde kullanılan arkaplan ne ile ifade edilir? (10 puan)



10. Balıkların akvaryumda yüzmesi için verilen kodları düzenleyiniz. (10 puan)



NOT: Sorular 10 puandır.



Bilişim Teknolojileri ve Yazılım Zümresi